



Προγραμματισμός Διαδικτύου

Δρ. Μηνάς Δασυγένης
mdasygenis@uowm.gr

Τμήμα της παρουσίασης δημιουργήθηκε από τον κ. Παναγιώτη Συμεωνίδη (ICTE/UOWM, 2008-2009)



Άδειες Χρήσης

- Το παρόν εκπαιδευτικό υλικό υπόκειται σε άδειες χρήσης Creative Commons.
- Για εκπαιδευτικό υλικό, όπως εικόνες, που υπόκειται σε άλλου τύπου άδειας χρήσης, η άδεια χρήσης αναφέρεται ρητώς.



Σκοπός ενότητας

- ✓ Γνωριμία με την XHTML
- ✓ Σύγκριση XHTML με HTML
- ✓ Γνωριμία με το Adobe Flash



Προγραμματισμός Διαδικτύου

XHTML-HTML-FLASH

Περιεχόμενα

- 2.1 Γλώσσα XHTML
- 2.2 Εκδόσεις XHTML
- 2.3 Adobe flash



Το WEB χρησιμοποιεί πολλαπλές γλώσσες σήμανσης

Οι 2 μεγαλύτερες οικογένειες είναι **HTML** και **XHTML**.

Αν και κάποια tags παραμένουν ίδια, υπάρχουν διαφορές.

Η κάθε γλώσσα έχει πολλαπλές εκδόσεις.

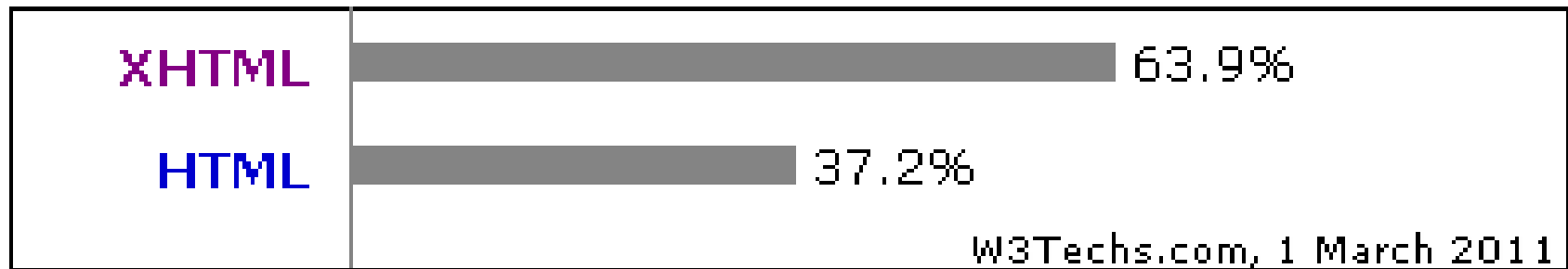
Οι de-facto γλώσσες αυτή τη στιγμή είναι η HTML 4.01 και XHTML 1.0 οι οποίες είναι κατά μεγάλο ποσοστό συμβατές, με κάποιες ελάχιστες διαφορές.



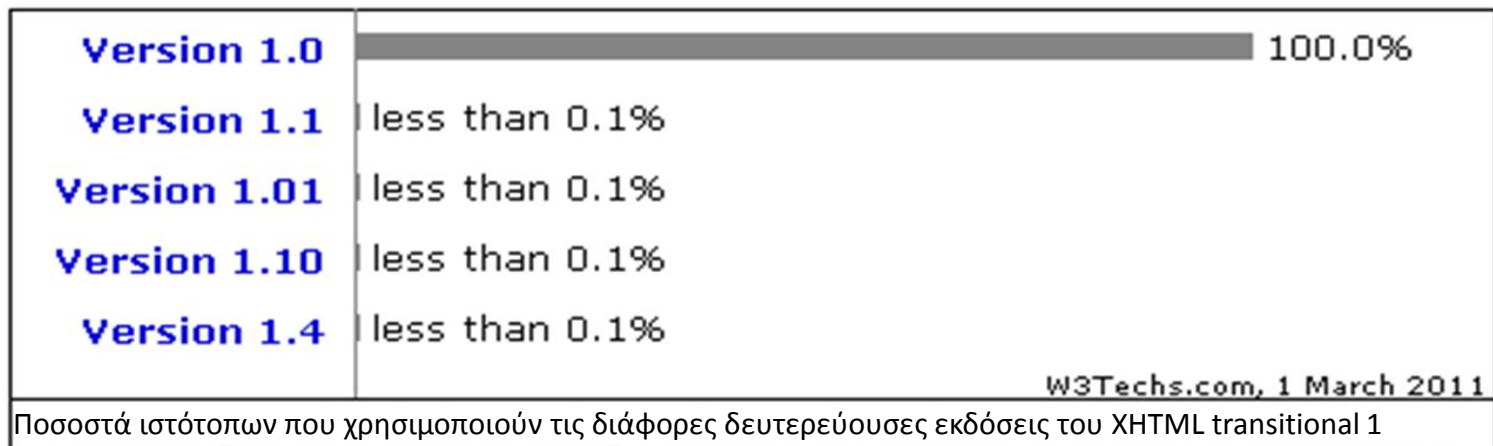
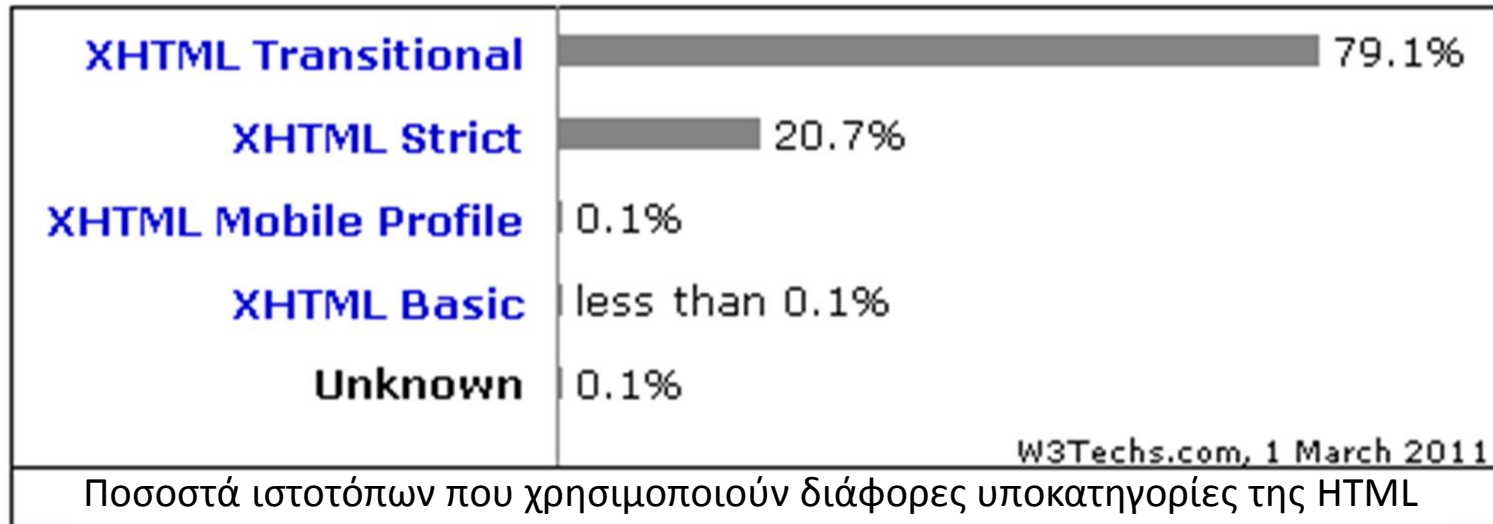
Η XHTML είναι η πιο δημοφιλής γλώσσα

Τα ποσοστά των ιστοτόπων που χρησιμοποιούν τη διαφορετική γλώσσα σήμανσης.

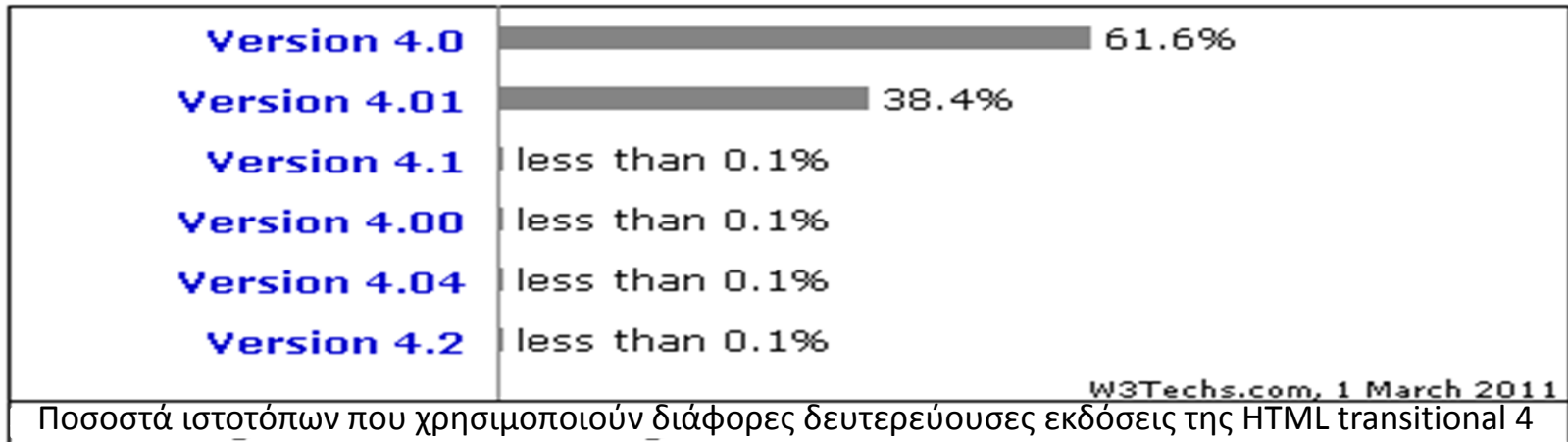
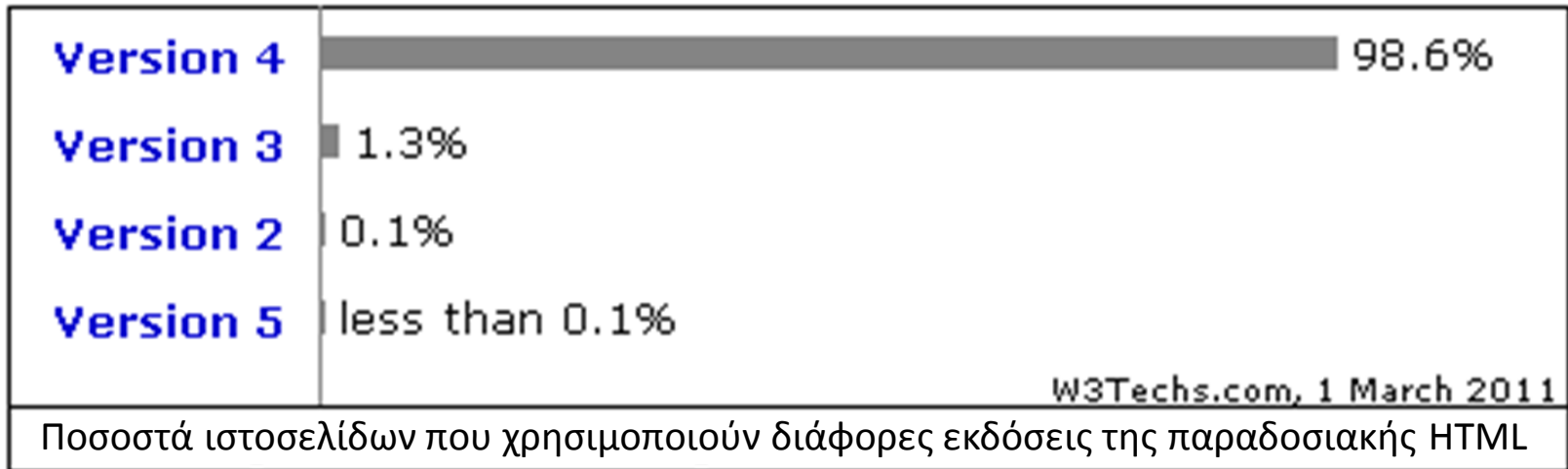
Σημείωση: ένας ιστοτόπος μπορεί να χρησιμοποιεί περισσότερες από μια γλώσσες σήμανσης.



Η XHTML 1.0 transitional είναι πιο δημοφιλής από τις XHTML



Η HTML 4 είναι πιο δημοφιλής από τις HTML



Η επόμενη έκδοση είναι η HTML 5.0 / XHTML 5.0

Η τελευταία έκδοση του προτύπου της γλώσσας HTML, ακόμη είναι υπό συζήτηση.

- Υποστήριξη περισσότερων πολυμεσικών στοιχείων (svg).
- Συμβατή με την XHTML
- Νέα tags, όπως <article> <audio> και άλλα.
- Νέα δομή, νέα σημασιολογικά.
- Βελτιώνεται η σημασιολογική μορφή.
- Αν και ήταν γνωστό πρότυπο για πολλά χρόνια το 2010 παρουσιάστηκε ευρέως στον τύπο.



Διαφορές HTML 5.0 και HTML 4.0/XHTML 1.1

- Νέοι κανόνες ανάλυσης: προσανατολισμένοι στην ευέλικτη ανάλυση και συμβατότητα. Δεν βασίζεται στο SGML.
- Δυνατότητα χρήσης ενσωματωμένων αρχείων SVG και MathML σε κείμενο / html
- Νέα στοιχεία: άρθρο, ήχος, bdi, καμβάς, εντολή, datalist, λεπτομέρειες, embed, figcaption, σχήμα, υποσέλιδο, κεφαλίδα, hgroup, keygen, σήμα, μετρητής, nav, έξοδος, πρόοδος, rp, rt, ruby, , πηγή, περίληψη, ώρα, βίντεο, wbr
- Νέοι τύποι στοιχείων ελέγχου φόρμας: ημερομηνίες και ώρες, ηλεκτρονικό ταχυδρομείο, διεύθυνση URL, αναζήτηση, αριθμός, εύρος, τηλέφωνο, χρώμα [38]
- Νέα χαρακτηριστικά: charset (σε meta), async (σε σενάριο)
- Παγκόσμια χαρακτηριστικά (που μπορούν να εφαρμοστούν για κάθε στοιχείο): id, tabindex, hidden, data- * (προσαρμοσμένα χαρακτηριστικά γνωρίσματα)
- Τα αποσυρθέντα στοιχεία θα αφαιρεθούν εντελώς: ακρωνύμιο, applet, basefont, μεγάλο, κέντρο, dir, γραμματοσειρά, πλαίσιο, frameset, isindex, noframes, strike, tt, u



XHTML 1.0

- Το συνιστώμενο πρότυπο.
- Το XHTML είναι μια εφαρμογή της XML (HTML είναι μια εφαρμογή του SGML).
- Αναδιατύπωση του HTML 4.01
- Βρίσκεται μετά την HTML 4.01 και πριν την HTML 5.0
- Η XHTML είναι πιο αυστηρή γλώσσα από την HTML.
- Υποστηρίζεται από Microsoft IE9 και μετά.
- Υπάρχουν διάφορες εκδόσεις XHTML



Εκδόσεις XHTML

- Το XHTML 1.0 Strict είναι το XML ισοδύναμο με το αυστηρό HTML 4.01 και περιλαμβάνει στοιχεία και ιδιότητες που δεν έχουν επισημανθεί από την προδιαγραφή HTML 4.01.
- Το XHTML 1.0 Transitional είναι το ισοδύναμο XML του HTML 4.01 Transitional και περιλαμβάνει τα στοιχεία παρουσίασης (όπως κέντρο, γραμματοσειρά) που εξαιρούνται από την αυστηρή έκδοση.
- Το XHTML 1.0 Frameset είναι το ισοδύναμο XML του HTML 4.01 Frameset και επιτρέπει τον ορισμό των εγγράφων frameset - ένα κοινό χαρακτηριστικό ιστού στα τέλη της δεκαετίας του 1990.
- Το XHTML 1.1 είναι σε μεγάλο βαθμό συμβατό με τα πρότυπα XHTML 1.0 και HTML 4 και τις λειτουργικές μονάδες υποστήριξης. Οι ενότητες που συνδυάζονται στο XHTML 1.1 αναπαράγουν αποτελεσματικά το XHTML 1.0 Strict, με την προσθήκη στοιχείων σχολιασμού ruby (ruby, rbc, rtc, rb, rt και rp) για την καλύτερη υποστήριξη των αναγκών.
- Το XHTML 1.2. αν και δημιουργήθηκε ομάδα το Δεκέμβριο του 2010 διαλύθηκε. (Προσπάθεια να είναι συμβατή με το XHTML 1.1)
- Το XHTML 2.0 καινούργια αρχή. Όχι συμβατή με 1.1. Μετονομασία των ετικετών και προσθήκη νέων.





Italics Kittenhs

Posted 29 May 2008



Hungry kittens

Archives

- [May 2008](#)
- [April 2008](#)
- [March 2008](#)
- [February 2008](#)
- [January 2008](#)
- [December 2007](#)
- [November 2007](#)
- [October 2007](#)
- [September 2007](#)
- [August 2007](#)

[42 Comments](#) | [Permalink](#)

Rating: 

© 2008 Cat Lovr. "Astrophy" cat logo created by and stolen from Hixie





Italics Kittenhs

Posted 29 May 2008



Hungry kittens

Archives

- [May 2008](#)
- [April 2008](#)
- [March 2008](#)
- [February 2008](#)
- [January 2008](#)
- [December 2007](#)
- [November 2007](#)
- [October 2007](#)
- [September 2007](#)
- [August 2007](#)

[42 Comments](#) | [Permalink](#)

Rating:





Italics Kitten<article>

Posted 29 May 2008



Hungry kittens

Archives

- [May 2008](#)
- [April 2008](#)
- [March 2008](#)
- [February 2008](#)
- [January 2008](#)
- [December 2007](#)
- [November 2007](#)
- [October 2007](#)
- [September 2007](#)
- [August 2007](#)

<aside>

[42 Comments](#) | [Permalink](#)

Rating:



Whack A LOL

Posted 29 May 2008

<time>

<figure> whack a lol



<legend>

I gotz me a hi score!

<meter>

[26 Comments](#) | [Permalink](#)

Rating:



Εκδόσεις που υποστηρίζονται

- Δεν υπάρχει εγγενής υποστήριξη, αλλά μπορεί να σχεδιαστεί με το CSS στις Εφαρμογές Στοιχείων.
- Opera
- Firefox 3.0
- Safari
- IE 6 Και 7 χρησιμοποιώντας απλά createElement () hack



Εκδόσεις που υποστηρίζονται συνέχεια

- Video
- Υποστήριξη εγγενών βίντεο σε προγράμματα περιήγησης.
- API DOM για την παροχή προσαρμοσμένων διεπαφών.
- Δεν υπάρχει πλέον εξάρτηση από το Flash.



BROWSERS **DO NOT** PROVIDE **FULL SUPPORT** FOR HTML5



Η HTML5 επιτρέπει video και audio tags

Η HTML5 έχει προσθέσει νέα video και audio tags που μπορούν να παίξουν video/audio στον browser χωρίς plug-in αλλά δεν Υποστηρίζουν επίσημα κανένα video ή audio format.



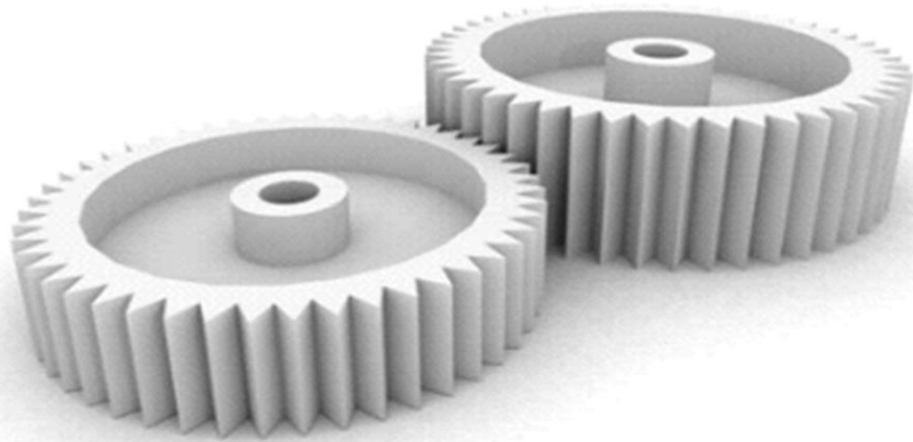
Υποστήριξη VIDEO στο HTML 5.0

Οι προγραμματιστές θα πρέπει να περάσουν περισσότερο χρόνο στην κωδικοποίηση των video σε Ogg Theora και σε H.264 formats ώστε όλα τα μεγάλα προγράμματα περιήγησης να υποστηρίζονται.




Αλλά αυτό δεν αρκεί αφού η IE δεν υποστηρίζει το video tag και δεν θα μπορέσει να αναπαράγει το αρχείο video ή audio χωρίς plug-in.

Ανάπτυξη Σελίδων στο HTML 5.0



Δεν υπάρχουν διαθέσιμα εργαλεία που να μπορούν να δημιουργήσουν κινούμενα σχέδια για HTML που να έχουν μια καλή ροή εργασίας για προγραμματιστές που απαιτείται για τη δημιουργία ποιότητας γραφικών και κινουμένων σχεδίων όπως το Flash Professional.

Το Adobe Flash είναι ανεξάρτητο από λειτουργικό σύστημα/ φυλλομετρητή



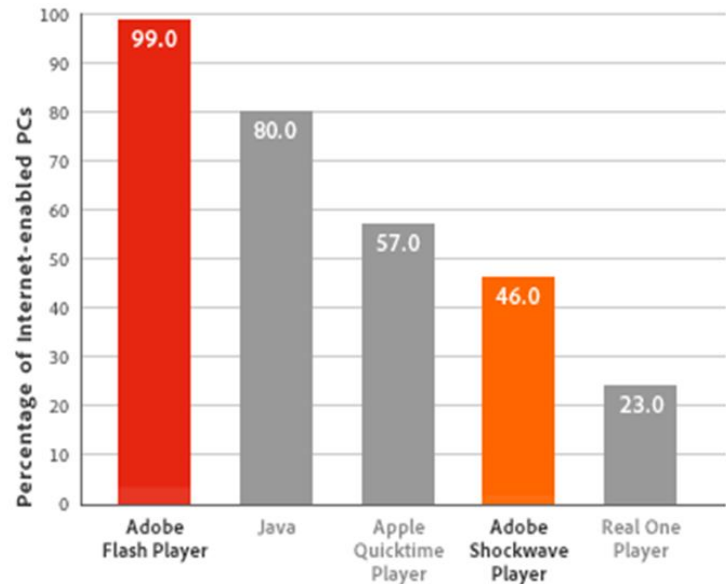
Το Flash υποστηρίζει FLV/FV4 formats και δεν εξαρτάται από το πρόγραμμα περιήγησης.

Επίσης το Flash ή το Silver video/audio υποστηρίζει Secure media streaming, δεν υπάρχει σαφές αντίστοιχο γ'αυτό σε HTML5.



Τι είναι το *ADOBE Flash*;

- Δημιουργήθηκε από Jonathan Gray. Είχε αριστεύσει σε διαγωνισμό για γραφικά σε APPLE II το 1985. Από τότε σιγά σιγά τοποθετούσε στοιχεία στη γλώσσα προγραμματισμού που είχε αναπτύξει. Όταν δημιουργήθηκε το Internet, τότε βρήκε την ευκαιρία να μεταφέρει το πρόγραμμα του στο Internet.
- Η Macromedia αγόρασε το προϊόν και το παρουσίασε το 1996. Το 2005 αγοράστηκε από την Adobe.
- Η Adobe συνέχισε την ανάπτυξη του, έχει γίνει το πιο δημοφιλές plugin για τους browsers.



Τι επιτρέπει το ADOBE Flash;

- Το Adobe® Flash® είναι ο πιο δημοφιλής τρόπος για να προσθέσετε κινούμενα σχέδια και διαδραστικότητα στις ιστοσελίδες.
 - Πλατφόρμα πολυμέσων για την προσθήκη κινούμενων εικόνων, βίντεο και διαδραστικότητας σε ιστοσελίδες.
 - Το Flash χρησιμοποιείται συχνά για διαφημίσεις και παιχνίδια. Πιο πρόσφατα, έχει τοποθετηθεί ως εργαλείο για "Rich Internet Applications" ("RIAs").
 - Το Flash χειρίζεται διανυσματικά και ραστριστικά γραφικά για την παροχή κινουμένων σχεδίων σε κείμενο, σχέδια και ακίνητες εικόνες. Υποστηρίζει αμφίδρομη ροή ήχου και βίντεο και μπορεί να καταγράψει την είσοδο χρήστη μέσω ποντικιού, πληκτρολογίου, μικροφώνου και κάμερας.
 - Το Flash περιέχει μια γλώσσα με αντικείμενο το αντικείμενο που ονομάζεται ActionScript.
-

